

F12/Esc: Menu F11:Ecran Cmd+ X:Turbo Q:Quitte M:Libère souris J: curseur-> joystick(AltDt Tir)

Cmd+ D:Disque S:Son K:Sauve Mem L:Charge Mem I:Replie R:reset C:redémarre A:Filme Y:enregistre son G:Photo Pg↑:HELP Pg↓:UNDO

PILOTAGE

0..4 vitesse R arrière toutes
↓↑ plongée (max 425 ft)
(max 300ft avant Août 43)

← → direction

RETURN annule virage et plongée

CTL+E remontée d'urgence
(une seule fois par combat)

P periscope haut/bas
(profondeur max 44 ft)

COMBAT = PERISCOPE

← → direction de vue

I identifie la cible visée au réticule

4 tirs simultanés (T+G) seulement
sinon le 5eme remplace le 1er

G tire au canon) _ règle la hauteur
de tir

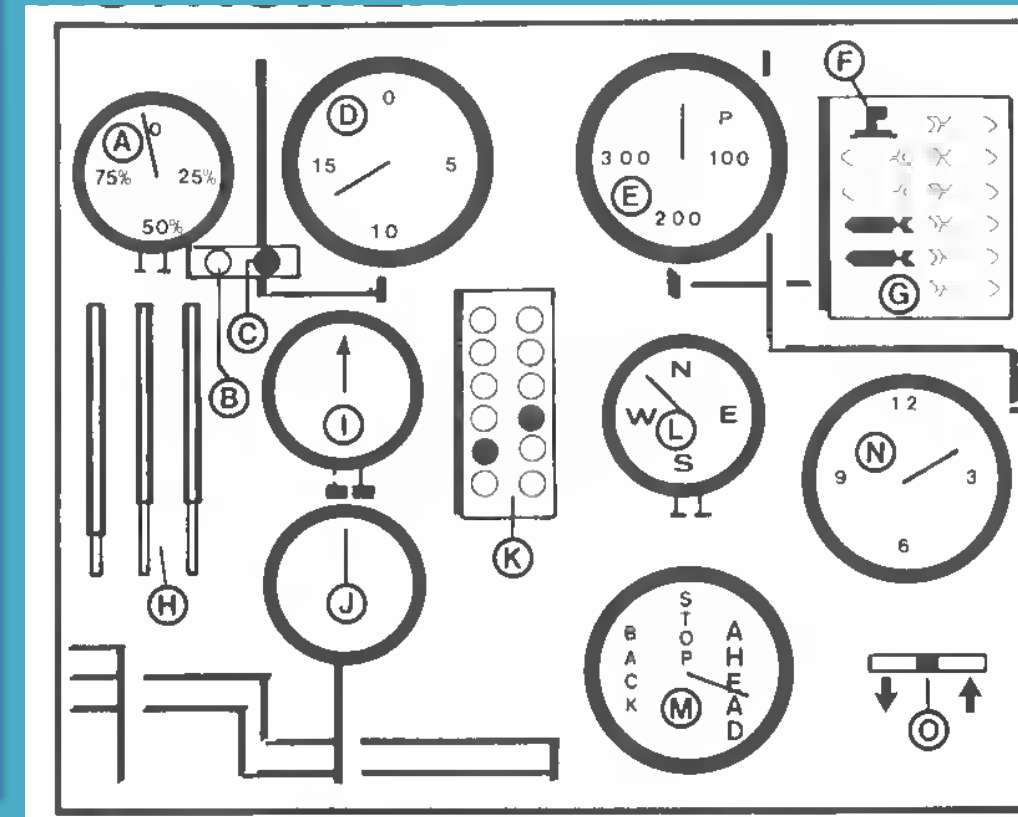
T lance une torpille A règle l'angle de
tir (-180° +180°)

= largue des débris (leurres, une seule fois par combat)

A Pause

F Tempo accéléré N tempo normal

Z zoome X dezoome



(A) BATTERIE 5-6h en plongée, se recharge en surface (B) en charge (C) utilisée
(D) VITESSE (E) PROFONDEUR (I) hauteur de fond (<500ft) (J)thermocline (bleu)
(F) PERISCOPE SORTI(blanc) (H) FUEL (50-60 jours) (K) écoutilles (rouge ouvert)
(G) TORPILLES (recharge en 10 min) Nombre de torpilles(vert) et d'obus (rouge)
(L) COMPAS (M) VITESSE (N) HORLOGE (O) NIVEAU (montée/descente)

AVARIES

Tubes lance-torpilles Periscope Ailerons de plongée

Reservoir de fuel (conso x 2 et traces faciles à repérer)

Diesel (vitesse de surface/2) Batterie (vitesse de plongée /2)

Machines (bruit facile à repérer) GPS gallons/seconde. On coule.

